



İSTANBUL AYDIN ÜNİVERSİTESİ

BÜYÜKÇEKMECE ÇOCUK
ÜNİVERSİTESİ

GÜZ DÖNEMİ DERSLERİ

6 EKİM'DE BAŞLIYOR!

5-6 YAŞ DERS İÇERİKLERİ

KODLAMA VE ANİMASYON



Dijital yerliler olan çocuklarımızı dijital becerilere hazır bir şekilde yetiştiriyor, onları geleceğin dünyasına bugünden hazırlıyoruz. Herhangi bir sanat dalında olduğu gibi, çocuklara ilgi duydukları alanda kendilerini geliştirmeleri için fırsat tanındığında, erken yaşta kazandıkları becerilerle hızlı bir şekilde pratiklik kazanabilirler. Biliyoruz ki bu beceriler ne kadar erken kazanılırsa, o kadar hızlı yol alırlar ve böylece küçük yaşta büyük aşamalar kat edebilirler. Bu program ile çocukların düşünmesini ve kapasitelerini kullanmalarını sağlamalarının yanı sıra hayal güçleri kodlar ile birleştirilerek bilgisayarda istedikleri şeyleri oluşturabilmeleri amaçlanır. Bu durumda bize düşen görev, çocuklarımıza işin arka planını göstermek, onların da anlayabileceği yazılım dünyasına adım atmaları için teşvik etmek, vakitlerini tüketerek değil üreterek geçirmeleri için onları bilgisayar bilimlerine yönlendirmektir. Bu ise çocukların seviyelerine göre öğrenebileceği kodlama eğitiminden geçiyor. Teknolojiyle daha iç içe yaşayacağımız günlere doğru ilerlerken çocuklara yönelik bu konudaki kurslar, atölyeler ve uygulamalar da gelişiyor ve sayıları gittikçe artıyor. Merak eden ve öğrenmeye açık çocukların internet üzerinden bilgisayar programlamayı keşfedebileceği web siteleri üzerinden kodlama ve animasyon derslerini vermek hedefleniyor. Bunu yaparken çok eğlenceli ve bir o kadar eğitici Code.org uygulaması kullanılmaktadır.

Code.org Bill Gates, Mark Zuckerberg gibi isimlerin de destekçisi olduğu kar amacı gütmeyen bir organizasyondur.

Kodlama ve Animasyon Programı ile öğrencilerimiz bir yandan geleceğe hazırlanırken, bir yandan da farklı tasarımlar üreterek modern dünyaya yenilikler katmak adına eğitim alıyorlar. Geleceğin bilişimcilerini, tasarımcılarını, mucitlerini yetiştirmeyi hedefleyen İstanbul Aydın

Üniversitesi Çocuk Üniversitesi olarak çocuklarımıza farklı ve yaratıcı düşünmeyi Kodlama ve Animasyon ile öğretmeye devam edeceğiz.

“Bu ülkedeki herkes programlamayı öğrenmeli, çünkü insana nasıl düşünmesi gerektiğini öğretiyor.” Steve Jobs

AKIL VE ZEKÂ OYUNLARI I



Akıl ve zeka oyunları, çocuklarda strateji geliştirme, planlama, mantık yürütme-mantıksal bütünleme, görsel-uzamsal düşünme, yaratıcılık, dikkat – konsantrasyon, hafıza ve bellek alanlarında gelişim sağlar. Aynı zamanda; bireylerde ileriye görme, planlama ve sabır, sebat, kararlılık, karar verme, yenilgiyi hazmetme, rekabet gibi tutum ve davranışları geliştirir, kin estetik alanda uygulamaya imkan sağlar.

Zekâ (akıl) oyunları dersinde öğrencilerin sahip oldukları zekâ potansiyellerinin farkına varmalarının sağlanması, sahip oldukları potansiyeli geliştirme; karşılaştıkları problemler karşısında orijinal ve yeni çözüm yolları üretmesi, pratik düşünmesi, sorun durumunda doğru kararlar verebilmesi gibi bir dizi beceri ve yeterliliklerin geliştirilmesi amaçlanmaktadır.

Çocuklara oyunlar ve kin estetik materyallerle 'Tanımlama, yönerge alma, yönerge oluşturma, benzerlik ve farklılıkları bulma, örneklendirme, sıralama, çıkarımda bulunma, mantıklı soru

sorma, sınıflama, analoji bulma, sorgulama, çözümlleme, değlerlendirme ve yaratma (Planlama ve strateji oluřturma) gibi üst düzey becerileri edindiren bu atölyede öđrenciler yaparak yařayarak öđrenir ve zihinsel olarak hayata hazırlanırlar. Bunun yanında da yenilgiyi

hazmetme, karar verme, azim gibi tavra yönelik olumlu davranıřlar geliřtirirler. Tangramlar, hoppers, rush hour, pentamino, quoridor, batık, zingo, kapla, chocolate fix, sudoku, kendoku gibi oyunların yer aldıđı bu atölyede kutu ve kalem oyunları tanıtımı ve uygulamaları yapılacaktır, bunun yanında online zeka geliřtiren yazılımlar da ele alınacaktır.

Bu ders ile birlikte öđrenciler akıl yürütme, sistemli problem çözmeye becerisi ile birlikte ömür boyu kullanacakları önemli zihinsel becerilere sahip olacaklardır.

EĐLENCELİ BİLİM



Bilim veya ilim geniş bir tanımın karřılıđı olmakla birlikte basite indirgediđimizde içinde bulunduđumuz fiziki ve dođal evrenin yapısının ve hareketlerinin gözlem, deney, düşünme gibi birtakım yöntemler aracılıđıyla sistematik bir řekilde incelenmesini kapsayan pratik çalıřmalar bütünüdür.

Bilim birçok alt dala ayrılmakla birlikte yařamımızı anlamlandırabilmemiz için en gerekli disiplinlerdendir. Çocukların evreni anlayabilmeleri ve anlamlandırabilmeleri için gerekli olan bu disiplinle eđlenceli bir řekilde onların seviyesine uygun olarak karřılařtırılmalarını sađlayan Yaratıcı Bilim dersi; çocuklarımızın dođa ve bilimi yařayarak tecrübe edinmelerini sađlamak, bilgi birikimlerine ve kiřisel geliřimlerine katkıda bulunmayı amaçlamaktadır. Bu derste çocuklar bir bilim insanı, bir laborant, bir mühendis gibi çalıřarak; canlıların dünyasına girip

onları sınıflandırmayı, DNA ve genetik kodlarını çözümlmeyi, hücre incelemeleri yapmayı, sanal ortamda devre kurmayı, basit makine yapmayı, vücut sağlığı için çalışmalar yürütmeyi ve hatta kan grubu bulmayı bile öğrenecek; kimya laboratuvarı, gözlemevi, bilgisayar laboratuvarı, makine laboratuvarı, kampüs açık alanı gibi mekânlarda bilimle iç içe olma şansını yakalayacaklardır.

Yaratıcı Bilim dersinin içeriğine ekonomi disiplini ve yönetimi, girişimcilik, sanat, fen ve mühendislik uygulamaları gibi alanları entegre edilmiş olup; bu derste öğrencilerin temel ve eleştirel düşünme, bilimsel süreç, yaratıcı sorun çözme gibi becerilerinin gelişimi desteklenmektedir.

YARATICILIK PROGRAMI



Günlük hayatımızdan tutun da, özel hayatımız ve iş hayatımıza kadar her alanda birçok problemle yüz yüze geliriz. Bu problemleri çözmek için öncelikle, problemleri fark etmeli ve bu problemlere farklı açılardan bakmayı becerebilmeliyiz. Bu noktada devreye giren yaratıcı düşünme süreçleri çocukların özgün, mantıklı, esnek ve alışılmamış bir biçimde düşüncelerini desteklemektedir. Bu atölyede öğrencilere Yaratıcı düşünmenin dört boyutu olan akıcılık, esneklik özgünlük ve zenginleştirme boyutlarına göre düşünceleri öğretilmekte ve yeni ürünler ortaya çıkarabilmek için kullanabilecekleri sinektik, beyin fırtınası, zıt beyin fırtınası, scamper, nitelik listeleme ve yaratıcı sorun çözme gibi teknikler öğretilmektedir.

HEMSBALL



Oyunun çocukların hayatında önemli bir yeri vardır. Oyun çocukların çevreye ve gerçek yaşama alışması için bir araçtır. Duygular üzerinde güçlü bir etkisi olduğundan güçlü bir eğitim yöntemidir. Oyun yoluyla çocukların motor aktivitesi gelişir ve temel fiziksel özellikleri ve organizmaları güçlenir. Hemsball da çocukların motor ve becerileri gibi pek çok becerisini geliştiren bir oyundur.

Oyun Türkiye’de Murat Altınay tarafından 2011’de tasarlanmıştır. Yeni, eğlenceli ve dinamik bir oyundur ve 3 ila 93 yaş arası kişiler tarafından oynanabilir. Oyunun mucidi Murat Altınay Hemsball’un iki özelliğini vurgulamaktadır - kognitif ve motor özellikler. Kognitif aktivite, Hemsball oyununun ana unsurudur. Oyuncular kendi hareketlerini yaparken motor aktiviteyle birlikte hareket edecek şekilde zihinsel prosesleri devreye alır. Motor aktivite, motor alanının düzgün gelişmesinin sonucu olarak motorizeliğin gelişmesini sağlar, fiziksel becerinin artmasına katkıda bulunur (el çabukluğu, hız, esneklik) ve aşağıdaki kurallarla ve zorlukları aşarak (mesafe, kas eforu) duygu-istek alanının gelişmesine yardımcı olur. Bu özellikleri ile Hemsball birçok ulusal ve uluslararası katılımcının dikkatini ve hayranlığını kazanmaktadır. Motor becerilerinin gelişeceği bu derste öğrenciler psiko-fiziksel anlamda ilerleme kaydedecektir.



EĞİTİM TARİHİ: Eğitimler 6 Ekim-22 Aralık 2018 tarihleri arasında cumartesi günleri 09:30-14:00 arasında yapılacaktır.

ÖNEMLİ NOT: Yaş gruplarına göre ders dağılımımız aşağıdaki gibidir;

5-6 YAŞ	7-8 YAŞ	9-12 YAŞ
KODLAMA ANİMASYON	ORFF SCHULWERK EĞİTİMİ	ORFF SCHULWERK EĞİTİMİ-I
AKIL VE ZEKÂ OYUNLARI	AKIL VE ZEKÂ OYUNLARI-I	STRATEJİ OYUNLARI
EĞLENCELİ BİLİM	EĞLENCELİ BİLİM-I	ÇOCUK EDEBİYATI
YARATICILIK	ROBOTİK	ROBOTİK-KODLAMA
HEMSBALL	HEMSBALL-I	HEMSBALL-II

ERKEN KAYIT ÜCRETİ: Erken kayıt 03-22 Eylül 2018 tarihleri arasındadır

Bilgi ve İletişim için;

- **Çocuk Üniversitesi Koordinatörü:** Hamdi Özivgen 0536 360 39 05
[/hamdiozivgen@aydin.edu.tr](mailto:hamdiozivgen@aydin.edu.tr)